

## СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
1. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ.....	3
2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.....	-
2.1. Возраст участников.....	-
2.2. Допуск к соревнованиям.....	-
2.3. Права и обязанности участника.....	4
2.4. Одежда участника.....	5
2.5. Представитель, тренер и капитан команды.....	6
3. ПРАВИЛА ИГРЫ.....	-
3.1. Стол.....	-
3.2. Комплект сетки.....	7
3.3. Мяч.....	-
3.4. Ракетка.....	8
3.5. Определения.....	-
3.6. Правильная подача.....	9
3.7. Правильный возврат.....	10
3.8. Порядок игры.....	-
3.9. В игре.....	-
3.10.Переигровка.....	-
3.11.Очко.....	11
3.12.Партия.....	-
3.13.Встреча.....	-
3.14.Выбор подачи, приема, сторон.....	-
3.15.Порядок подачи, приема и смены сторон.....	12
3.16.Нарушение порядка подачи, приема и смены сторон.....	-
3.17.Правило ускорения игры.....	13
4. ИГРОВЫЕ УСЛОВИЯ.....	-
5. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ.....	14
5.1. Состав судейской коллегии.....	-
5.2. Состав главной судейской коллегии.....	-
5.3. Главный судья.....	15
5.4. Заместители главного судьи.....	16
5.5. Главный секретарь.....	-
5.6. Заместители главного секретаря.....	17
5.7. Судья-секретарь.....	-
5.8. Ведущий судья.....	-
5.9. Судья-ассистент.....	20
5.10.Врач соревнований.....	21
5.11.Комендант соревнований.....	-

<b>6. СОРЕВНОВАНИЯ.....</b>	<b>21</b>
<b>6.1. Положение о соревнованиях.....</b>	<b>-</b>
<b>6.2. Подготовка к проведению соревнований.....</b>	<b>22</b>
<b>6.3. Документация.....</b>	<b>25</b>
<b>6.4. Проведение соревнований.....</b>	<b>-</b>
<b>7. АПЕЛЛЯЦИИ (ПРОТЕСТЫ) .....</b>	<b>28</b>
<b>8. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ.....</b>	<b>29</b>
<b>8.1. Сфера действия предписаний.....</b>	<b>-</b>
<b>8.2. Игровое оборудование и одежда участников.....</b>	<b>30</b>
<b>8.3. Игровые условия.....</b>	<b>31</b>
<b>8.4. Реклама.....</b>	<b>32</b>
<b>8.5. Совет игрокам.....</b>	<b>33</b>
<b>8.6. Допинг.....</b>	<b>-</b>
<b>8.7. Доклад о нарушениях.....</b>	<b>-</b>
<b>8.8. Объявление счета.....</b>	<b>-</b>
<b>8.9. Дисквалификация.....</b>	<b>-</b>
<b>8.10. Тайм-аут.....</b>	<b>-</b>
<b>9. ПРИЛОЖЕНИЕ.....</b>	<b>34</b>
<b>9.1. Рейтинг-система.....</b>	<b>35</b>

## 1. ВИДЫ СОРЕВНОВАНИЙ

- 1.1. Соревнования по настольному теннису подразделяются на:
- 1.1.1. личные, в которых результаты засчитывают каждому участнику отдельно;
  - 1.1.2. командные, в которых результаты отдельных участников команды засчитывают команде в целом;
  - 1.1.3. лично-командные, т.е. такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом;
  - 1.1.4. командно-личные, т.е. такие командные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно команде в целом и каждому участнику отдельно.
- 1.2. Каждый вид соревнований может состоять из:
- 1.2.1. одиночных встреч:
    - 1.2.1.1. мужских;
    - 1.2.1.2. женских;
  - 1.2.2. парных встреч:
    - 1.2.2.1. мужских;
    - 1.2.2.2. женских;
    - 1.2.2.3. смешанных.
- 1.3. Виды соревнований определяют Положением о соревнованиях (см.п.6.1.).

## 2. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

### 2.1. Возраст участников

- 2.1.1. Возраст участников определяют по году рождения.
- 2.1.2. Соревнования проводят по следующим возрастным группам:
- 2.1.2.1. младшая юношеская (мальчики и девочки) - 9-11 лет;
  - 2.1.2.2. средняя юношеская - 12-14 лет;
  - 2.1.2.3. старшая юношеская - 15-17 лет;
  - 2.1.3.4. юниоры - 18-20 лет;
  - 2.1.2.5. взрослые - 21 год и старше;
  - 2.1.2.6. ветераны: мужчины, женщины – старше 40 лет.

### 2.2. Допуск к соревнованиям

- 2.2.1. К участию в соревнованиях допускают спортсменов, получивших разрешение врача.
- 2.2.2. Разрешение врача отмечают в представленном спортивной организацией именном списке (заявочный лист) по установленной форме (обязательна подпись врача и печать напротив каждой фамилии участника).
- 2.2.3. Игры для спортсменов юношеских групп и групп ветеранов можно проводить в течение четырех дней, для юниоров и взрослых - пяти дней, после чего необходим день отдыха.

### 2.3. Права и обязанности участника

2.3.1. Участник имеет право:

2.3.1.1. выбрать один мяч из нескольких предложенных ведущим судьёй для проведения встречи; тип /марку мяча определяют Положением о соревнованиях ;

2.3.1.2. проводить непосредственно перед началом встречи разминку на игровом столе не более 2 минут;

2.3.1.3. обратиться к ведущему судье до начала розыгрыша следующего очка за разъяснением или с просьбой;

2.3.1.4. обратиться к главному судье, если не удовлетворён разъяснением ведущего судьи, в личных соревнованиях - непосредственно, в командных - через своего представителя или капитана команды;

2.3.1.5. на кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей формы;

2.3.1.6. на кратковременный перерыв, чтобы обтереться полотенцем после каждых 6 очков; при смене сторон в решающей партии;

2.3.1.7. взять перерыв длительностью до 1 минуты после любой завершившейся партии встречи;

2.3.1.8. взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами;

2.3.1.9. взять один тайм-аут длительностью до 1 минуты в любой момент в течение индивидуальной (парной) встречи в командных и личных соревнованиях;

2.3.1.10. получать советы в перерывах между партиями или во время других разрешённых остановок игры;

2.3.1.11. покидать игровую площадку, пока мяч в игре, а также для возвращения мяча на игровую площадку;

2.3.1.12. заменить свою ракетку во время встречи, но только в том случае, если она случайно повреждена так сильно, что ею нельзя пользоваться; после ремонта повреждённой ракетки допускается обратная замена ракетки;

2.3.1.13. сделать несколько тренировочных ударов после замены повреждённых в ходе встречи мяча или ракетки;

2.3.2. Участник соревнований обязан:

2.3.2.1. знать и соблюдать Правила, Положение о соревнованиях, расписание встреч;

2.3.2.2. выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде, соответствующей требованиям п.2.4.;

2.3.2.3. провести все предусмотренные расписанием встречи;

2.3.2.4. вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч; за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьёй на одну встречу или на всё соревнование;

2.3.2.5. на протяжении всей встречи оставаться внутри или вблизи игровой площадки; во время перерывов между партиями оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением судьи;

2.3.2.6. получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;

Независимо от причины, по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение; при этом в незавершённой партии командных соревнований сопернику добавляют количество очков, необходимое для выигрыша данной партии, следующие несыгранные партии этой встречи записывают со счетом 11:0 в пользу соперника; в личных соревнованиях - поражение по неявке.

2.3.2.7. перед началом встречи и когда бы в ходе встречи ни сменил свою ракетку, показать ракетку своему сопернику и ведущему судьё и позволить им осмотреть её;

2.3.2.8. поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника и судей, контролировавших встречу;

2.3.2.9. быть в составе команды при построении перед началом командной встречи и после её окончания для взаимного приветствия;

2.3.3. В случае опоздания участника к началу встречи на 5 минут ему следует засчитать поражение по неявке.

2.3.4. Участник, не явившийся на встречу или отказавшийся от продолжения соревнований без уважительной причины, может быть дисквалифицирован главным судьёй.

2.3.5. Участнику запрещено:

2.3.5.1. вступать в пререкания с судьями и соперниками;

2.3.5.2. преднамеренно затягивать игру:

2.3.5.2.1. длительным обтиранием полотенцем;

2.3.5.2.2. умышленным повреждением мяча;

2.3.5.2.3. постукиванием мячом перед подачей по столу, полу, ракетке;

2.3.5.2.4. вытиранием рук о стол или ограждение;

2.3.5.2.5. другими способами;

2.3.5.3. оказывать (любым способом) влияние на принятие судьёй решения по результату розыгрыша;

2.3.5.4. повреждать или намеренно наносить удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному имуществу;

2.3.5.5. действовать неуважительно (выражениями или жестами, громкими возгласами или комментариями к игре, бросанием ракетки и т.п.) по отношению к сопернику, зрителям или официальным лицам соревнований;

2.3.5.6. мешать (любыми действиями) проведению других встреч;

2.3.5.7. получать советы между окончанием периода разминки и началом встречи.

## **2.4. Одежда участника**

2.4.1. Игровая одежда обычно состоит из рубашки с короткими рукавами и шорт или юбки, носков и игровой обуви; тренировочный костюм или часть его можно носить во время игры только с разрешения главного судьи.

2.4.1.1. Основной цвет рубашки, шорт или юбки, кроме цвета воротника и рукавов, должен чётко отличаться от цвета игрового мяча.

2.4.1.2. Любая маркировка или окантовка спереди или сбоку игровой одежды, а также любые предметы, носимые игроком, не должны быть настолько бросающимися в глаза или ярко блестящими, чтобы не ослеплять соперника.

2.4.1.3. На республиканских соревнованиях на спине игровой рубашки следует располагать надпись с фамилией спортсмена.

2.4.1.3.1. Допустимо писать фамилию на белорусском или русском языке.

2.4.1.3.2. Надпись фамилии наносят на полосе ткани любого цвета.

2.4.1.3.3. Полоса ткани прямоугольной формы должна быть аккуратно подшита и не образовывать бахромы.

2.4.1.3.4. Буквы фамилии наносят на ткань контрастным (по отношению к фону) цветом так, чтобы фамилию могли легко читать другие участники, судьи и зрители.

2.4.1.3.5. Полоса ткани с нанесённой на фамилией участника должна быть закреплена на игровой рубашке по всему периметру (без складок и перекосов) горизонтально; место закрепления - примерно на уровне верха лопаток.

2.4.1.3.6. Игроки одной команды должны иметь надписи на ткани одного качества и цвета; буквы по цвету и типу шрифта должны быть одинаковыми.

## **2.5. Представитель, тренер и капитан команды**

2.5.1. Каждая организация, участвующая в соревнованиях, должна иметь своего представителя (тренера), который является руководителем команды, несет ответственность за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования.

2.5.2. Представитель (тренер) не может быть одновременно судьёй данных соревнований.

2.5.3. Помимо представителя (тренера) команда должна иметь капитана из числа участников.

2.5.4. В отсутствие представителя (тренера) капитан команды исполняет его обязанности, пользуется его правами и несёт ответственность за порядок и дисциплину в команде.

2.5.5. Представитель (тренер) имеет право:

2.5.5.1. участвовать в жеребьёвке;

2.5.5.2. присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии, если они проводятся совместно с представителями;

2.5.5.3. получать в секретариате документацию с результатами соревнований;

2.5.5.4. давать советы участникам в перерывах между партиями или во время других разрешённых остановок игры;

2.5.5.5. подать протест в командных соревнованиях:

2.5.5.5.1. главному судье на решение ведущего судьи или судьи-ассистента по вопросу толкования Правил соревнований;

2.5.5.5.2. в оргкомитет соревнований на решение главного судьи по вопросу проведения соревнований, не предусмотренному действующими Правилами, Положением о соревнованиях.

2.5.6. Представитель (тренер) обязан:

2.5.6.1. знать Правила, Положение о соревнованиях и порядок их проведения.

2.5.7. Представителю (тренеру) запрещено:

2.5.7.1. вмешиваться в распоряжения судей и других официальных лиц, проводящих соревнования.

## **3. ПРАВИЛА ИГРЫ**

### **3.1. Стол**

3.1.1. Поверхность стола, называемая «игровой поверхностью», длиной 2,74 метра и шириной 1,525 метра, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 0,76 метра от пола.

3.1.2. Игровая поверхность не включает вертикальные стороны крышки стола.

3.1.3. Игровая поверхность может быть изготовлена из любого материала и должна обеспечить единообразный отскок около 23 см при падении на неё стандартного мяча с высоты 30 см.

3.1.4. Игровая поверхность должна быть матовой, однородного темного цвета с белой линией шириной 2 см вдоль каждой кромки.

3.1.4.1. Линии вдоль кромок длиной 2,74 м называют «боковыми линиями».

3.1.4.2. Линии вдоль кромок длиной 1,525 м называют «концевыми линиями».

3.1.5. Игровая поверхность должна быть разделена на две равные «половины» вертикальной сеткой, расположенной параллельно «концевым линиям», и должна быть сплошной на всей площади каждой «половины».

3.1.6. Для парных соревнований каждая «половина» должна быть разделена на две равные «полуплощадки» белой «центральной линией» шириной 3мм, проходящей параллельно «боковым линиям»; «центральная линия» считается частью каждой правой «полуплощадки».

### **Комплект сетки**

3.2.1. Комплект сетки состоит из самой сетки, подвесного шнура и опорных стоек; те части опорных стоек, которые находятся на игровой поверхности стола, являются частью комплекта сетки, а не стола.

3.2.2. Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек на высоте 15,25 см; длина выступающих частей стоек должна быть 15,25 см в сторону от боковых линий.

3.2.3. Верх сетки по всей её длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

3.2.4. Низ сетки по всей её длине должен примыкать настолько это возможно ближе к игровой поверхности стола, а концы сетки - к опорным стойкам.

3.2.5. Сетка должна быть с квадратными клетками (длина стороны квадрата 1,3-1,5 см); её верхний край по всей длине должен быть белого цвета шириной 1,5 см.

### **3.3. Мяч**

3.3.1. Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 миллиметров.

3.3.2. Вес мяча должна быть 2,7 грамма.

3.3.3. Мяч должен быть изготовлен из целлулоида или подобной пластмассы белого или оранжевого цвета, матовым.

### **3.4. Ракетка**

3.4.1. Ракетка может быть любого размера, формы и веса; её лопасть должна быть плоской и жёсткой.

3.4.2. Как минимум 85 % лопасти по толщине должны быть из натурального дерева; клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, например, углеродистой фиброй, стеклотканью или прессованной бумагой; толщина этого слоя не должна быть более, чем 7,5 % общей толщины лопасти или 0,35 мм.

3.4.3. Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта обычной однослойной пупырчатой резиной с пупырышками наружу общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2 мм, либо двухслойной резиной типа «сэндвич» с пупырышками внутрь или наружу, с общей толщиной вместе с клеем до 4 мм включительно.

3.4.3.1. Обычная пупырчатая резина - это однослойная цельная резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределёнными по поверхности с плотностью не менее 10 и не более 50 штук на 1 кв.см.

3.4.3.2. Резина типа «сэндвич» - это один слой пористой резины, покрытый снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины толщиной до 2 мм.

3.4.4. Часть лопасти, ближайшая к рукоятке и охватываемая пальцами, может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом; её следует считать частью ручки.

3.4.5. Лопать, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или клеящего вещества должны быть сплошными и иметь одинаковую толщину.

3.4.6. Цвет поверхности покрывающего материала или, в случае его отсутствия, самой лопасти ракетки должен быть матовым ярко-красным с одной стороны и черным с другой.

3.4.7. Допускаются небольшие отклонения от требований сплошности поверхности или однородности цвета в результате случайного повреждения, износа или потускнения при условии, что они существенно не изменяют характеристик поверхности.

### **3.5. Определения**

3.5.1. «Розыгрыш» - период времени, в течение которого мяч находится в игре.

3.5.2. «Переигровка» - повторение розыгрыша, результат которого не засчитан.

3.5.3. «Очко» - засчитанный результат законченного розыгрыша.

3.5.4. «Рука с ракеткой» - рука, держащая ракетку.

3.5.5. «Свободная рука» - рука, в которой игрок не держит ракетку.

3.5.6. Игрок «ударяет» мяч, если он касается мяча ракеткой, находящейся в руке, или рукой, в которой он держит ракетку, ниже запястья.

3.5.7. Игрок «мешает» мячу, если он или что-либо из того, что он носит касается мяча, когда он находится над или летит к игровой поверхности и не пересёк концевую линию, не коснувшись его половины стола после последнего удара соперника.

3.5.8. «Подающий» - игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

3.5.9. «Принимающий» - игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

3.5.10. «Ведущий судья» - лицо, назначенное контролировать встречу.

3.5.11. «Судья-ассистент» - лицо, назначенное помогать ведущему судье в принятии определённых решений.

3.5.12. Понятие игрок «носит» включает одежду игрока и украшения, которые он носил в начале розыгрыша очка.

3.5.13. Мяч считается прошедшим «над или вокруг сетки», если он пролетел над, ниже или снаружи выступающей части комплекта сетки вне стола, либо если при возврате по нему произведен удар после того, как мяч отскочил обратно над сеткой и находился на стороне соперника.

3.5.14. «Концевую линию» следует рассматривать продолжающейся неопределенно долго в обоих направлениях.

### **3.6. Правильная подача**

3.6.1. В начале подачи мяч должен свободно лежать на открытой ладони неподвижной свободной руки.

3.6.2. Подающий должен подбросить мяч примерно вертикально вверх, не придавая ему вращения, чтобы мяч поднялся не менее, чем на 16 см после того как оторвется от ладони свободной руки, а затем опустился, не коснувшись чего-либо до удара по нему.

3.6.3. Когда мяч падает, подающий игрок должен ударить по нему так, чтобы мяч коснулся вначале его половины стола, а затем, пролетев над или вокруг комплекта сетки, коснулся половины стола принимающего; в парных встречах мяч должен последовательно коснуться правой половины стола подающего и принимающего.

3.6.4. С начала подачи и до удара по нему мяч должен находиться над уровнем игровой поверхности и за концевой линией стола подающего; никакая часть тела или одежды подающего или его партнёра по паре не должны закрывать мяч от принимающего.

3.6.5. Игрок обязан подавать так, чтобы ведущий судья или ассистент судьи могли видеть, что он подаёт в соответствии с правилами правильной подачи.

3.6.5.1. В случае если судьи-ассистента нет, а ведущий судья сомневается в правильности подачи, он должен в первом случае во встрече предупредить подающего без присуждения штрафного очка.

3.6.5.2. В случае если впоследствии в этой встрече подача данного игрока или его партнёра по паре вызывает сомнение в правильности по той же или какой-либо другой причине, принимающему присуждается очко.

3.6.5.3. При явном нарушении требований правильной подачи предупреждение не выносится, принимающему присуждается очко.

3.6.6. В порядке исключения ведущий судья может ослабить требования к подаче, если он отметит, что их выполнению препятствует физический недостаток подающего игрока.

### **3.7. Правильный возврат**

3.7.1. По поданному или возвращённому мячу следует ударить так, чтобы он пролетел над, ниже или вокруг комплекта сетки и коснулся половины стола соперника сразу или после касания сетки.

### **3.8. Порядок игры**

3.8.1. В одиночных встречах подающий должен первым выполнить правильную подачу, принимающий - правильный возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют правильный возврат.

3.8.2. В парных встречах подающий должен первым выполнить правильную подачу, принимающий - правильный возврат, после чего партнер подающего должен произвести правильный возврат, затем правильный возврат следует выполнить партнеру принимающего; в дальнейшем каждый игрок в такой же очередности должен выполнить правильный возврат.

### **3.9. В игре**

3.9.1. Мяч считается в игре с момента намеренного подбрасывания его с ладони свободной руки при подаче до тех пор, пока он после удара об игровую поверхность стола не коснется чего-либо, кроме комплекта сетки, ракетки, находящейся в руке, либо руки с ракеткой ниже запястья, или до того как розыгрыш закончится переигровкой или очком.

### **3.10. Переигровка**

3.10.1. Розыгрыш переигрывается, если:

3.10.1.1. при подаче мяч, пролетая над или вокруг комплекта сетки, коснется его (при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно), и затем принимающий или его партнёр помешает мячу;

3.10.1.2. подача выполнена, когда, по мнению судей, принимающий или пара не готовы к приёму мяча при условии, что из принимающий или его партнёр не пытались отбить мяч;

3.10.1.3. по мнению ведущего судьи, ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла помимо воли игрока;

3.10.1.4. игра прервана ведущим судьёй или судьёй-ассистентом;

3.10.2. Игра может быть прервана:

3.10.2.1. чтобы ввести правила ускорения игры;

3.10.2.2. если игровые условия изменились настолько, что, по мнению ведущего судьи или судьи-ассистента, это могло повлиять на исход розыгрыша;

3.10.2.3. для предупреждения игрока при сомнении в правильности его подачи;

3.10.2.4. чтобы предупредить или наказать игрока;

3.10.2.5. для исправления ошибки в очередности подачи, приёма или смены сторон.

### **3.11. Очко**

3.11.1. Игрок выигрывает очко, если:

3.11.1.1. его сопернику не удалось правильно выполнить подачу;

3.11.1.2. его сопернику не удалось правильно выполнить возврат;

3.11.1.3. мяч после удара его соперника перелетит за концевую линию, не коснувшись игровой поверхности;

3.11.1.4. его соперник помешал мячу;

3.11.1.5. его соперник ударяет мяч дважды подряд;

3.11.1.6. мяч коснулся половины стола его соперника дважды подряд;

3.11.1.7. его соперник ударяет мяч стороной ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям п.3.4.;

3.11.1.8. его соперник чем-либо сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

3.11.1.9. его соперник свободной рукой коснется игровой поверхности, пока мяч в игре;

3.11.1.10. его соперник или то, что он носит, коснется чем-либо комплекта сетки, пока мяч в игре;

3.11.1.11. в парной встрече кто-либо из соперников ударяет мяч не в очередь, установленную первым подающим и первым принимающим;

3.11.1.12. во время действия правила ускорения игры его соперник (пара) подает, а он (его пара) выполнит 13 правильных возвратов;

3.11.1.13. его соперник во время встречи сменит ракетку без уведомления.

### **3.12. Партия**

3.12.1. Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, если только оба игрока (пары) не набрали по 10 очков; в этом случае партию выигрывает игрок (пара), который первым наберёт на 2 очка больше соперника (пары).

### **3.13. Встреча**

3.13.1. Встречу следует проводить на большинство из трёх, пяти или семи партий (из трёх партий выигрывает тот, кто выиграет две; из пяти – три; из семи – четыре партии).

3.13.2. Игра должна быть непрерывной в течение всей встречи, но любой игрок имеет право на перерыв продолжительностью до 1 минуты между партиями встречи.

### **3.14. Выбор подачи, приема, сторон**

3.14.1. Право сделать выбор первым определяют жребием.

3.14.2. Игрок (пара), выигравший это право, может:

3.14.2.1. выбрать подачу или прием первым, тогда проигравший жребий должен выбрать сторону;

3.14.2.2. выбрать сторону, тогда проигравший жребий должен выбрать подачу или прием первым.

3.14.3. В парных встречах в каждой партии пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кому из игроков пары подавать первым;

3.14.3.1. в первой партии встречи после этого пара соперников должна решить, кому из игроков пары принимать первым;

3.14.3.2. в последующих партиях этой встречи первый принимающий будет определен выбором подающего в соответствии с п.3.15.5.

### **3.15. Порядок подачи, приёма и смены сторон**

3.15.1 После 2 засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и т.д. до конца партии или до тех пор, пока каждый игрок (пара) не наберёт по 10 очков или пока не будет введено правило ускорения игры.

3.15.2. В парных встречах:

3.15.2.1. первым подающим должен быть один из игроков пары, имеющей право подавать первой, а первым принимающим - любой из игроков пары соперников;

3.15.2.2. вторым подающим должен быть игрок, который был первым принимающим, а вторым принимающим - партнёр первого подававшего;

3.15.2.3. третьим подающим должен стать партнер первого подававшего, а третьим принимающим - партнёр первого принимавшего;

3.15.2.4. четвертым подающим должен стать партнёр первого принимавшего, а четвертым принимающим - первый подававший;

3.15.2.5. пятым подающим должен быть игрок, который подавал первым, а затем игроки должны подавать в той же последовательности до конца партии.

3.15.3. Если оба игрока (пары) набрали по 10 очков или, если введено правило ускорения игры, очередность подачи и приема должна остаться той же, но каждый игрок до конца партии должен подавать до розыгрыша только одного очка, по очереди.

3.15.4. Игрок (пара), который первым подавал в партии, должен первым принимать в партии, следующей непосредственно за этой.

3.15.5. В парной встрече в каждой партии после первой, когда первый подающий уже определён, первым принимающим должен стать игрок, который подавал на него в предыдущей партии.

3.15.6. В последней возможной партии парной встречи, как только одна из пар наберёт 5 очков, принимающая пара должна изменить порядок приёма (расстановку).

3.15.7. Игрок (пара), начавший партию на одной стороне стола, следующую партию встречи должен начать на другой стороне.

3.15.8. В последней возможной партии встречи, как только один из игроков (пар) наберёт 5 очков, игроки (пары) должны поменяться сторонами.

### **3.16. Нарушение порядка подачи, приема и смены сторон**

3.16.1 Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьёй, как только ошибка обнаружена, а затем продолжена при расположении игроков, какое следовало быть в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи.

3.16.2. Если игрок подаёт или принимает не в очередь, игра должна быть остановлена, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приёма тех игроков, которым следовало подавать и принимать в соответствии с установленной в начале встречи очередностью со счета, достигнутого до обнаружения ошибки.

3.16.2.1. В парных встречах партия должна быть продолжена в порядке очерёдности подач, выбранной парой, получившей право первой подачи в партии, в которой была обнаружена ошибка.

3.16.3. При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

### **3.17. Правило ускорения игры**

3.17.1. Правило ускорения игры вводится когда партия не заканчивается в течение 10 минут чистого игрового времени или в любое время по просьбе обоих игроков (пар), если только оба игрока (пары) не набрали как минимум по 9 очков; перерывы, связанные с вылетом мяча за пределы игровой площадки, с необходимостью вытереться полотенцем, со сменой сторон в решающей партии, с заменой оборудования, в счёт чистого игрового времени не входят.

3.17.2. Если мяч находился в игре, когда лимит времени исчерпан, игру следует остановить и продолжить подачей игрока, подававшего в прерванном розыгрыше.

3.17.3. Если мяч не был в игре, когда лимит времени исчерпан, игру продолжают подачей игрока, который принимал мяч в предыдущем розыгрыше.

3.17.4. Впоследствии каждый игрок (пара) должен подавать поочередно для розыгрыша только одного очка; если розыгрыш не завершится до того, как принимающий игрок (пара) выполнит 13 правильных возвратов, подающий игрок проигрывает очко.

3.17.5. На эту встречу назначают судью-счётчика, который должен в каждом розыгрыше немедленно объявлять номер удара, выполненного принимающим игроком (парой), как только мяч был отбит, так, чтобы объявленный номер удара был отчетливо слышен.

3.17.5.1. После тринадцатого правильного возврата ведущий судья должен объявить «Стоп».

3.17.6. Однажды введённое правило ускорения игры действует до окончания встречи.

## **4. ИГРОВЫЕ УСЛОВИЯ**

4.1. Допустимо при высоте не менее 4 метров проводить игры с игровым пространством:

4.1.1. Длиной 12 м и шириной 6 м - для республиканских соревнований;

4.1.2. Длиной 10,75 м и шириной 5 м - для областных соревнований;

4.1.3. Длиной 8 м и шириной 4,5 м - для городских и районных соревнований.

4.2. Каждая игровая площадка должна быть ограждена однотонными барьерами тёмного цвета высотой 75 см.

4.2.1. Барьер представляет собой, как правило, каркас прямоугольной формы из лёгких металлических трубок, обтянутых тканью или мягким пластиком; каркас не должен иметь острых углов; ткань или пластик должны плотно прилегать к полу. Барьеры должны быть устойчивыми, но легко падать при толчке для предупреждения травм игроков. Рекомендуемая длина барьера - 1,5-2,3 м.

4.3. Освещённость игровой поверхности должна быть равномерной и составлять не менее 600 люкс; освещённость любой другой части игровой площадки должна быть не менее 400 люкс.

4.3.1. Если используется несколько игровых столов, уровень освещенности должен быть одинаковым на каждом из них.

4.4. Источник света должен быть расположен не ниже 4 метров от уровня пола.

4.5. Задний план в основном должен быть тёмным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного света, проходящего через незашторенные окна.

4.6. Пол не должен быть ни светлоокрашенным, ни ярко блестящим; поверхность его не должна быть кирпичной, бетонной или каменной, не должна быть скользкой.

4.7. Температура в игровом зале не должна быть ниже +16 С.

## **5. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

### **5.1. Состав судейской коллегии**

5.1.1. В состав судейской коллегии входят:

5.1.1.1. главный судья;

5.1.1.2. заместители главного судьи;

5.1.1.3. главный секретарь;

5.1.1.4. заместители главного секретаря;

5.1.1.5. судьи-секретари;

5.1.1.6. судьи;

5.1.1.7. врач;

5.1.1.8. комендант.

5.1.2. Соревнования коллективов физической культуры может проводить судейская коллегия, состоящая из главного судьи, главного секретаря и судей.

5.1.3. Каждый судья обязан иметь именной судейский билет, соответствующий его судейской категории.

5.1.4. На международных и республиканских соревнованиях для судей обязательна форма одежды: костюм, рубашка, галстук; цвет костюма не должен быть белым, ярким; при температуре в зале более 22 С по решению главного судьи допустимо судить без пиджака.

### **5.2. Состав главной судейской коллегии**

5.2.1. В состав главной судейской коллегии входят:

5.2.1.1. главный судья;

5.2.1.2. заместители главного судьи;

5.2.1.3. главный секретарь.

5.2.2. Главную судейскую коллегия назначает президиум судейской комиссии и утверждает организация, проводящая соревнование, по представлению комиссии федерации настольного тенниса.

5.2.3. В состав главной судейской коллегии для республиканских соревнований следует назначать:

5.2.3.1. судей международной и высшей национальной категории не менее 50 %;

5.2.3.2. судей национальной категории не более 50 %;

5.2.3.3. судей первой категории не более 30 %.

### **5.3. Главный судья**

5.3.1. Для каждого соревнования в целом должен быть назначен главный судья, имя и местонахождение которого должны быть известны участникам соревнований.

5.3.2. Главный судья отвечает за:

5.3.2.1. руководство жеребьёвкой;

5.3.2.2. составление расписания встреч по времени и столам;

5.3.2.3. назначение официальных лиц соревнований;

5.3.2.4. решение всех вопросов, касающихся Правил, включая правомерность игровой одежды и игрового оборудования;

5.3.2.5. решение вопроса о том, могут ли игроки быть одетыми во время встречи в тренировочный костюм;

5.3.2.6. решение о возможной остановке игры в случае крайней необходимости;

5.3.2.7. решение вопроса, могут ли игроки покинуть игровую площадку во время встречи;

5.3.2.8. решение вопроса о продлении установленного времени разминки;

5.3.2.9. принятие дисциплинарных мер в отношении недопустимого поведения участников.

5.3.3. Если по согласованию с оргкомитетом соревнований какие-либо обязанности главного судьи поручают другим лицам, конкретные обязанности и местонахождение каждого из них должны быть известны участникам соревнований.

5.3.4. Главному судье или его заместителю, назначенному для выполнения обязанностей главного судьи на время его отсутствия, при проведении соревнований следует находиться в зале.

5.3.5. Если главный судья убедится, что целесообразно заменить судью или вспомогательное лицо встречи, он вправе это сделать в любое время, но не вправе изменить никакое решение, уже принятое заменённым официальным лицом по вопросу, входившему в его компетенцию.

5.3.6. Главный судья может по своему усмотрению дисквалифицировать игрока за упорное нечестное или оскорбительное поведение независимо от того, получил он доклад от ведущего судьи или нет. Такая дисквалификация может распространяться на встречу, отдельный вид программы или на всё соревнование в целом.

5.3.7. Главный судья может разрешить остановку игры, минимально возможную по продолжительности, но ни при каких обстоятельствах более 10 минут, если игрок в результате случайности временно не способен играть, при условии, что приостановка игры не окажется чрезмерно неблагоприятной для соперника (пары).

5.3.8. Главный судья может разрешить игрокам в порядке исключения покинуть игровую площадку в течение встречи.

5.3.9. Главный судья обязан:

5.3.9.1. осуществлять контроль за подготовкой мест соревнований, оборудованием помещений для работы судейской коллегии и мест для обслуживания участников;

5.3.9.2. доложить в случае неподготовленности мест соревнований или неблагоприятных условий их проведения представителю организации, проводящей соревнования;

5.3.9.3. распределять обязанности между судьями;

5.3.9.4. руководить работой судейской коллегии;

5.3.9.5. установить порядок организованного выхода участников для встречи и объявления встреч судьями;

5.3.9.6. обеспечить участников, зрителей и представителей прессы информацией о ходе соревнований и их результатах;

5.3.9.7. утвердить результаты и итоги соревнований, представить отчет в организацию, проводящую соревнования, и дать оценку работе судей

5.3.10. Распоряжения главного судьи обязательны для всего состава судейской коллегии, представителей (тренеров) и участников.

5.3.11. Игроки находятся под юрисдикцией главного судьи с момента прибытия на место проведения соревнований и до момента, когда они его покинут.

5.3.12. Определение пунктов Предписаний для международных соревнований, не имеющих отношение к данным конкретным соревнованиям, является правом главного судьи этих соревнований.

#### **5.4. Заместители главного судьи**

5.4.1. Заместители главного судьи отвечают за проведение соревнований на порученных им участках (по судейству, по работе в зале, по церемонии награждения, по информации, по расписанию, диспетчерской работе и др.).

#### **5.5. Главный секретарь**

5.5.1. Главный секретарь обязан:

5.5.1.1. проверить правильность заявок;

5.5.1.2. обеспечить проведение жеребьевки;

5.5.1.3. составить и довести до сведения участников и представителей (тренеров) расписание встреч, утвержденное главным судьёй;

5.5.1.4. вести протоколы заседаний главной судейской коллегии;

5.5.1.5. оформлять распоряжения и решения главной судейской коллегии;

5.5.1.6. принимать протесты и докладывать о них главному судье;

5.5.1.7. оформлять протоколы и всю техническую документацию соревнований по установленной форме;

5.5.1.8. обеспечивать своевременное внесение результатов встреч в информационные материалы о ходе соревнований;

5.5.1.9. обеспечить занесение результатов встреч в личные карточки и классификационные билеты участников (по их просьбе);

5.5.1.10. подготовить отчет главной судейской коллегии о соревнованиях по установленной форме;

5.5.1.11. руководить работой подчинённых ему судей-секретарей.

## **5.6. Заместители главного секретаря**

5.6.1. Заместители главного секретаря отвечают за своевременное оформление текущей документации на порученных им участках.

## **5.7. Судья-секретарь**

5.7.1. Судья-секретарь работает под руководством главного секретаря.

5.7.2. Судья-секретарь ведёт оформление протоколов личных и командных соревнований непосредственно в игровом зале по ходу соревнований на порученном ему участке, а также оформляет другую необходимую документацию.

5.7.3. В командных соревнованиях не позднее, чем за 30 минут до начала каждой встречи, судья-секретарь вместе с капитанами (представителями) команд жребием определяет право выбора расстановки игроков, например, на А, В, С либо X, Y, Z.

5.7.3.1. При неявке в указанный срок капитана (представителя) одной команды право выбора расстановки представляют капитану (представителю), прибывшему в срок, а для другой команды судья-секретарь определяет расстановку по её заявке.

5.7.3.2. Если в указанный срок (п.5.7.3.) не прибыли оба капитана (представителя), судья-секретарь самостоятельно определяет расстановку по их заявкам.

## **5.8. Ведущий судья**

5.8.1. «Ведущий судья» - лицо, назначенное контролировать встречу.

5.8.2. Ведущего судью назначают во всех видах соревнований для проведения каждой отдельной встречи.

5.8.3. Возраст ведущих судей на республиканских соревнованиях должен быть:

5.8.3.1. не менее 16 лет - в соревнованиях младшей и средней юношеских групп;

5.8.3.2. не менее 18 лет - в соревнованиях более старших возрастных групп.

5.8.4. Решение ведущего судьи по розыгрышу очка является окончательным.

5.8.5. Ведущий судья обязан сидеть или стоять в 2-3 метрах от стола по линии сетки, и только он полномочен:

5.8.5.1. определять приемлемость оборудования и игровых условий и докладывать об отклонениях главному судье;

5.8.5.2. выбирать мяч наугад, если игроки не могут достичь соглашения при выборе мяча;

5.8.5.3. проверять ракетки перед встречей и следить за их заменой во время игры;

5.8.5.4. определять с игроками до выхода к столу - кто и с какой стороны будет подавать;

5.8.5.5. выводить игроков и судей для встречи;

5.8.5.6. следить за состоянием одежды игроков до начала и во время встречи;

5.8.5.7. не допускать игрока к встрече без разрешения главного судьи, если одежда игрока не соответствует Правилам;

5.8.5.8. предлагать игроку привести одежду в порядок, если она утратила опрятный вид в ходе соревнований;

5.8.5.9. вести счёт партий встречи, отмечать их результаты в протоколе;

5.8.5.10. контролировать порядок смены сторон, а в парных встречах также правильность изменения расстановки игроков, проводя опрос участников при каждой смене сторон;

5.8.5.11. заменять поврежденный во время встречи мяч, после чего игроки имеют право сделать 1-2 тренировочных розыгрыша; затраченное на это время в счет времени игры не входит;

5.8.5.12. определять по своему усмотрению, повлияло ли повреждение мяча на розыгрыш;

5.8.5.13. следить за помехами в игре, переигрывая розыгрыш по своему усмотрению;

5.8.5.14. останавливать игру, как только заметит непредвиденное обстоятельство, которое может повлиять на розыгрыш;

5.8.5.15. контролировать порядок подачи, приёмов, смены сторон и устранять любые ошибки;

5.8.5.16. определять, закончен ли розыгрыш очком или переигровкой за исключением тех случаев, когда и судья-ассистент имеет равные с ним права;

5.8.5.17. объявлять счёт немедленно после выхода мяча из игры в завершении розыгрыша или как только это практически станет возможным, учитывая аплодисменты или другой шум, из-за которых объявление счёта может быть не услышано;

5.8.5.18. при объявлении счёта в течение партии сначала объявить число очков, набранное игроком (парой), которому следует подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником;

5.8.5.19. в начале партии и перед каждой сменой подающего объявить сразу фамилию следующего подающего;

5.8.5.20. в конце партии назвать победителя (пару) и количество очков, набранное победителем и проигравшим.

5.8.6. Если розыгрыш переигрывается, ведущему судье рекомендуется повторить предыдущий счёт до начала следующего розыгрыша, показав тем самым, что очко не было засчитано.

5.8.7. В дополнение к объявлению счёта ведущий судья может использовать жесты рукой, подтверждающие его решения:

5.8.7.1. когда очко засчитано, ведущий судья может поднять руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко, до уровня плеча;

5.8.7.2. в начале партии или при смене подачи ведущий судья может указать рукой в направлении игрока (пары), которому следует подавать;

5.8.7.3. если по какой-либо причине розыгрыш переигрывается, он может поднять руку над головой, чтобы показать, что розыгрыш остановлен.

5.8.8. Смена ракетки во время встречи без уведомления считается дисциплинарным нарушением, которое приведет к штрафному очку, а игрок, повторивший такое нарушение, должен быть дисквалифицирован главным судьей.

5.8.9. Счёт следует демонстрировать на механических или электронных указателях, которые должны быть отчетливо видны игрокам и зрителям.

5.8.10. Ведущий судья должен вводить правило ускорения игры по истечении установленного времени.

5.8.11. При получении требования о тайм-ауте ведущий судья должен показать белую карточку, затем он должен положить эту карточку на половину стола игрока (пары), который потребовал тайм-аут.

Белая карточка должна быть убрана и игра продолжена через 1 минуту или как только игрок, потребовавший тайм-аут, готов продолжить игру, если это происходит до истечения 1 минуты.

5.8.12. Если встречу невозможно начать или продолжить из-за того, что игроки не могут прийти к соглашению о выборе мяча, выбор должен быть сделан ведущим судьей, а игрок, отказавшийся принять это решение, может быть дисквалифицирован главным судьей.

5.8.13. Если предпринимаются попытки давать совет иначе, как в разрешённое время, или другим способом влиять на развитие игры, ведущий судья должен предупредить советчика, что любая следующая попытка приведет к удалению советчика за пределы игровой зоны.

5.8.14. Ведущий судья должен показать жёлтую карточку, если он делает официальное предупреждение советчику - нарушителю правил, а красную, если он удаляет советчика за пределы игровой зоны.

5.8.15. Ведущий судья может при первом сомнении в правильности подачи прервать игру и предупредить подающего без присуждения очка.

5.8.16. В любом следующем в этой встрече сомнении в правильности подачи того же игрока по той или иной причине игрок проигрывает очко; в парной встрече, если один из игроков пары предупрежден за сомнительность его подачи, никаких дальнейших предупреждений этой паре в этой встрече не дается, и при любой следующей сомнительной подаче любого игрока этой пары очко присуждается соперникам.

5.8.17. Если ведущий судья считает, что поведение игрока в игровой площадке не укладывается в приемлемые нормы, он должен предупредить игрока о необходимости немедленно прекратить вести себя подобным образом и предупредить о том, что при повторении чего-либо подобного игрок навлечет на себя штрафные санкции.

5.8.18. Ведущий судья должен показать жёлтую карточку, когда он делает игроку официальное предупреждение, а главный судья должен показать красную карточку, если дисквалифицирует его.

5.8.19. Если предупрежденный игрок продолжает вести себя некорректно или в вызывающей манере, ведущий судья может, если повод достаточно серьезный, остановить игру и доложить немедленно главному судье для принятия по отношению к нарушителю соответствующих мер; за менее серьезные проступки ведущий судья может сначала применить следующие штрафные санкции:

5.8.19.1. если предупрежденный игрок совершает второе нарушение в той же личной или командной встрече, судья присуждает его сопернику 1 очко, а при следующем нарушении - 2 очка, каждый раз поднимая при этом желтую и красную карточки вместе.

5.8.20. Предупреждение или наказание, полученное любым игроком пары распространяется на всю пару, но не на ненарушавшего игрока, в следующей одиночной встрече в той же командной встрече; перед началом парной встречи пара должна считаться подвергнутой ранее предупреждению или наказанию из-за одного из игроков, получивших предупреждение или наказание в том же командном матче.

5.8.21. В индивидуальной (парной) встрече, если игрок после окончания партии поведёт себя некорректно и если он в этой встрече уже получил предупреждение (жёлтую карточку), то

ведущий судья должен показать ему жёлтую и красную карточки; следующая партия этой встречи должна начаться при счёте 1:0 в пользу соперника.

Это правило действует на протяжении всей командной встречи.

5.8.22. Тип поведения игрока, за которое могут быть наложены взыскания, включает в себя преднамеренное нанесение ущерба оборудованию, такие как разрушение мяча или удары ракеткой по столу, излишние возгласы или неприличные выражения, затяжка времени (перерывы между партиями больше 1 минуты), намеренное выбивание мяча за пределы игровой площадки и пренебрежение правилами, запрещающими советовать во время игры.

5.8.23. Не следует разрешать остановок игры из-за упадка сил игрока, независимо от того, было такое состояние к началу встречи или оно явилось следствием обычного напряжения игры; неспособность играть, выражающаяся в судорогах или переутомлении, вызванная текущим состоянием игрока или характером протекания игры, не является основанием для непредвиденной остановки игры; остановка игры может быть разрешена только, если неспособность играть является результатом несчастного случая, такого, например, как травма, вызванная падением.

5.8.24. В том случае, если у кого-либо в игровой зоне началось кровотечение, игра должна быть немедленно остановлена и может быть возобновлена только после оказания данному лицу необходимой медицинской помощи и удаления из игровой зоны всех следов крови.

5.8.25. Игроки находятся под юрисдикцией ведущего судьи с момента прибытия на игровую площадку и до момента, когда они её покинут.

5.8.26. Если не назначен судья-ассистент, ведущий судья должен выполнять и его обязанности.

## **5.9. Судья-ассистент**

5.9.1. По усмотрению главного судьи может быть назначен судья-ассистент; судья-ассистент может действовать как счётчик ударов при введении в действие правила ускорения игры.

5.9.2. Судья-ассистент должен сидеть напротив ведущего судьи по линии сетки и только он полномочен:

5.9.2.1. контролировать время разминки до начала встречи, игры в течение партии и разрешенных перерывов, если по договорённости эти функции не принял на себя ведущий судья;

5.9.2.2. включать часы немедленно, как только мяч впервые вводится в игру в каждой партии; останавливать часы во время перерывов в игре; перерывы в игре могут быть связаны с вылетом мяча за пределы игровой площадки, необходимостью обтереться полотенцем, сменой сторон или заменой поврежденного оборудования;

5.9.2.3. решать, коснулся ли мяч игровой поверхности, ближней к нему.

5.9.3. Как ведущий судья, так и судья-ассистент могут решать:

5.9.3.1. что подача выполнена неправильно;

5.9.3.2. что мяч при подаче, выполненной по всем правилам, коснулся комплекта сетки, пролетая над ней;

5.9.3.3. что условия изменились настолько, что это могло повлиять на исход розыгрыша;

5.9.3.4. что игрок помешал мячу.

5.9.4. Решение, принятое ведущим судьёй или судьёй-ассистентом не может быть отменено другими официальными лицами.

### **5.10. Врач соревнований**

5.10.1. Врач соревнований обязан:

- 5.10.1.1. проверить наличие в заявках участников визы врача о допуске к соревнованиям;
- 5.10.1.2. контролировать соответствие состояния мест проведения соревнований, размещения игроков и судей утвержденным на текущий период санитарно-гигиеническим требованиям;
- 5.10.1.3. оказывать медицинскую помощь при травмах и заболеваниях и давать заключение о способности участника (с медицинской точки зрения) продолжать соревнование.

### **5.11. Комендант соревнований**

5.11.1. Комендант соревнований подчиняется главному судье и отвечает за:

- 5.11.1.1. своевременную подготовку и художественное оформление мест соревнований;
- 5.11.1.2. подготовку помещений для обслуживания участников и работы судейской коллегии;
- 5.11.1.3. приём участников и зрителей;
- 5.11.1.4. порядок во время соревнований.

5.11.2. Комендант соревнований обеспечивает:

- 5.11.2.1. игровые площадки соответствующим оборудованием и инвентарём;
- 5.11.2.2. радиофикацию мест соревнований;
- 5.11.2.3. игровой зал световым табло (где это возможно) и информационными щитами;
- 5.11.2.4. техническую подготовку церемонии награждения победителей и призёров соревнований.

## **6. СОРЕВНОВАНИЯ**

### **6.1. Положение о соревнованиях.**

6.1.1. Цель и задача соревнований.

6.1.2. Организация, проводящая соревнования.

6.1.3. Вид соревнований.

6.1.4. Сроки проведения.

6.1.5. Место проведения.

6.1.6. Программа соревнований.

6.1.7. Кого допускают к соревнованиям и какие установлены ограничения для участия.

6.1.8. Система проведения соревнований.

6.1.9. Количество партий в одиночных встречах соревнований.

6.1.10. Судейская коллегия, которой поручено проведение соревнований.

6.1.11. Срок подачи заявок:

6.1.11.1. предварительных;

6.1.11.2. окончательных.

6.1.12. Место и дата проведения жеребьёвки.

6.1.13. Материальные условия участия в соревнованиях.

6.1.14. Виды награждения.

6.1.15. Тип (марка) игровых столов, мячей, другого оборудования.

6.1.16. Перечень отчётной документации.

6.1.17. Положение о командных соревнованиях должно дополнительно предусматривать:

6.1.17.1. команды каких спортивных организаций допущены к участию;

6.1.17.2. проводят ли соревнования по одной группе команд или по нескольким и по каким признакам команды относят к той или иной группе;

6.1.17.3. допустимо ли участие нескольких команд от одной спортивной организации.

## **6.2. Подготовка к проведению соревнований**

6.2.1. Главная судейская коллегия должна получить необходимые материалы и документы в организации, проводящей соревнования:

6.2.1.1. положение о соревнованиях;

6.2.1.2. смету затрат;

6.2.1.3. медали, призы, грамоты, дипломы;

6.2.1.3.1. количество медалей, призов, грамот, дипломов определяют на основании Положения о соревнованиях;

6.2.1.4. мячи;

6.2.1.4.1. количество мячей определяют из расчета один мяч на одну встречу из пяти партий;

6.2.1.5. бланки отчёта главной судейской коллегии (2 экземпляра);

6.2.1.6. действующий на текущий период «Рейтинг»;

6.2.1.7. гарантийное письмо на аренду зала.

6.2.2. Подготовить и утвердить:

6.2.2.1. состав организационного комитета;

6.2.2.2. шефствующую организацию.

6.2.3. Обеспечить участников, представителей, тренеров и судей:

6.2.3.1. встречей на вокзалах, в аэропорту, на пристанях;

6.2.3.2. благоустроенным жильём;

6.2.3.3. транспортом между местами проживания, питания и спортзалом.

6.2.4. Организовать необходимую информацию зрителей:

6.2.4.1. подготовкой и выпуском афиш, плакатов и другой рекламы;

6.2.4.2. показом соревнований по телевидению;

6.2.4.3. приглашением представителей прессы, кино-и фотокорреспондентов.

6.2.5. Разработать порядок открытия и закрытия соревнований.

6.2.6. Подготовить при проведении международных соревнований:

- 6.2.6.1. исполнение государственных гимнов стран-участниц;
- 6.2.6.2. государственные флаги стран-участниц;
- 6.2.6.3. флагштоки для поднятия флагов соревнований и флагов в честь победителей и призёров соревнований;
- 6.2.6.4. выступление членов оргкомитета;
- 6.2.6.5. план культурной программы для спортсменов, тренеров и судей на свободное от игр время.

6.2.7. Организовать выпуск:

- 6.2.7.1. программы соревнований;
- 6.2.7.2. пригласительных билетов;
- 6.2.7.3. пропусков;
- 6.2.7.4. значков;
- 6.2.7.5. памятных медалей;
- 6.2.7.6. вымпелов;
- 6.2.7.7. другой атрибутики;
- 6.2.7.8. оперативной информации о начале, ходе и завершении соревнований (для участников, тренеров, судей и зрителей).

6.2.8. Подготовка мест соревнований, оборудования, инвентаря:

- 6.2.8.1. проверить соответствие игрового оборудования, инвентаря, игровых площадок, полов и помостов, где будет установлено это оборудование;
- 6.2.8.2. проверить наличие судей;
- 6.2.8.3. проверить комплектность оборудования и инвентаря:
  - 6.2.8.3.1. игровых столов;
    - 6.2.8.3.1.1. необходимое количество игровых столов определяют с учетом:
      - 6.2.8.3.1.1.1. календарного количества дней, отведенных на проведение соревнований;
      - 6.2.8.3.1.1.2. общего количества встреч в соревнованиях;
      - 6.2.8.3.1.1.3. количества игровых часов в один игровой день;
      - 6.2.8.3.1.1.4. продолжительности одной встречи, которую для расчета принимают:
        - 6.2.8.3.1.1.4.1. 15 минут для встречи из трех партий;
        - 6.2.8.3.1.1.4.2. 25 минут для встречи из пяти партий;
        - 6.2.8.3.1.1.4.3. 35 минут для встречи из семи партий;
  - 6.2.8.3.2. комплектов сетки;
  - 6.2.8.3.3. столов для судей;
  - 6.2.8.3.4. стульев для судей;
  - 6.2.8.3.5. подставок для полотенца;
  - 6.2.8.3.6. секундомеров;
  - 6.2.8.3.7. защитных штор на окна (при необходимости);
  - 6.2.8.3.8. люксметра для замера освещенности.

6.2.9. Подготовить помещения:

- 6.2.9.1. раздевалок, комнат отдыха, душевых для:
  - 6.2.9.1.1. спортсменов;
  - 6.2.9.1.2. спортсменов;
- 6.2.9.2. раздевалок и комнат отдыха для:
  - 6.2.9.2.1. тренеров;

6.2.9.2.2. судей;  
6.2.9.3. для работы главного судьи;  
6.2.9.4. для работы главного секретаря;  
6.2.9.5. для работы секретариата;  
6.2.9.6. для совместных заседаний главной судейской коллегии с представителями (тренерами) команд, собраний спортсменов, семинаров судей, тренерских конференций или советов и т.д.;

6.2.9.7. пресс-центра;  
6.2.9.8. кабинета врача и медсестры.

6.2.10. Установить в игровом зале:

6.2.10.1. стол главной судейской коллегии, на котором разместить табличку «Главная судейская коллегия»;

6.2.10.2. стол врача (медсестры) с табличкой «Врач».

6.2.11. Организовать оперативную информацию участников соревнований и зрителей, для чего:

6.2.11.1. радиофицировать игровой зал и вспомогательные помещения спорткомплекса;

6.2.11.2. разместить в фойе или в игровом зале информационные щиты с таблицами хода соревнований, расписанием, «Рейтингом»;

6.2.11.3. установить в подходящем месте щиты для фотовитрин и газет, освещающих соревнования.

6.2.12. Обеспечить дежурство аварийных служб по:

6.2.12.1. электроснабжению;

6.2.12.2. отоплению и водоснабжению;

6.2.12.3. вентиляции и кондиционированию воздуха;

6.2.12.4. связи;

6.2.12.5. противопожарной технике;

6.2.12.6. погрузо-разгрузочным работам и т.п.

6.2.13. Подготовка судейской коллегии.

6.2.13.1. Состав судейской коллегии определяют, исходя из ранга соревнований, количества столов и запланированной продолжительности соревнований:

6.2.13.1.1. один заместитель главного судьи в зале на шесть столов;

6.2.13.1.2. один заместитель главного секретаря на шесть столов;

6.2.13.1.3. один судья-секретарь на три стола;

6.2.13.1.4. три судьи на один стол.

6.2.14. При проведении соревнований в две смены (утром и вечером) или продолжительности смены более пяти часов количество судей, указанное в п. 6.2.13.1., должно быть удвоено.

6.2.15. Для обеспечения работы судейской коллегии следует накануне соревнований:

6.2.15.1. провести семинар судей;

6.2.15.2. провести практические занятия судей по работе со счётчиками, которые будут использованы;

6.2.15.3. спланировать работу судейских бригад;

6.2.15.4. подготовить материалы, оборудование и принадлежности для работы секретариата.

### **6.3. Документация**

#### 6.3.1. Заявки:

- 6.3.1.1. на участие в соревнованиях;
- 6.3.1.2. состава для командной встречи.

#### 6.3.2. Протоколы встреч:

- 6.3.2.1. одиночных;
- 6.3.2.2. парных;
- 6.3.2.3. сводные личных соревнований.

#### 6.3.3. Протоколы командных встреч.

#### 6.3.4. Таблицы соревнований:

- 6.3.4.1. по способу с выбыванием;
- 6.3.4.2. по круговому способу.

#### 6.3.5. Расписание встреч.

#### 6.3.6. Итоги личных соревнований.

#### 6.3.7. Итоги командных соревнований.

#### 6.3.8. Отчёт главной судейской коллегии (см. Приложение).

### **6.4. Проведение соревнований**

#### 6.4.1. По способу с выбыванием:

6.4.1.1. По этому способу проводят соревнования во всех видах, т.е. участником соревнований считаются: команды, участники одиночных встреч (мужских, женских) и пары (любые).

6.4.1.2. Каждый участник выбывает из соревнования после поражения.

6.4.1.3. Победителем соревнований становится участник, не проигравший ни одной встречи.

6.4.2. Для жеребьевки в республиканских соревнованиях следует использовать классификационную систему – «Рейтинг» БОО ФНТ.

#### 6.4.3. Жеребьевка с выбыванием.

6.4.3.1. Игроки должны быть распределены насколько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми частями сетки.

#### 6.4.4. Рассеивание по классификации.

6.4.4.1. Игроки с наивысшими по классификации номерами, заявленные для участия в данном виде соревнований, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных туров соревнования.

6.4.4.2. 1-й по классификации заявленный участник должен быть помещен на верх верхней половины сетки, а 2-й по классификации – в низ нижней половины сетки; все другие участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки:

6.4.4.2.1. 3-й и 4-й по классификации участники должны быть распределены жребием между низом верхней половины сетки и верхом нижней ее половины;

6.4.4.2.2. с 5-го по 8-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров четвертей сетки и верхними местами четных номеров ее четвертей;

6.4.4.2.3. с 9-го по 16-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров восьмых частей сетки и верхними местами четных номеров ее восьмых частей;

6.4.4.2.4. с 17-го по 32-й по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

6.4.5. В квалификационных соревнованиях участники одной и той же организации (город, клуб и т.п.) численностью до количества квалификационных групп должны быть рассеяны жребием в разные группы.

6.4.6. Сетка, однажды заполненная, не подлежит изменению, исключая случаи, когда необходимо:

6.4.6.1. исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок;

6.4.6.2. исправить серьезное несоответствие, как предусмотрено в п.6.4.11.;

6.4.6.3. включить дополнительно игроков или пары, как предусмотрено в п.6.4.12.

6.4.7. Никакие изменения, за исключением необходимых вычёркиваний, не могут быть сделаны в сетке после того, как в данном виде соревнований начались встречи; в целях выполнения этого предписания квалификационные соревнования могут быть рассмотрены, как отдельный вид соревнований.

6.4.8. Ни один игрок не может быть вычеркнут из сетки без его согласия, за исключением случаев его дисквалификации главным судьёй.

6.4.9. Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменений может служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

6.4.10. Ни один участник не может быть перемещён с одного места сетки в другое, за исключением случаев, когда необходимо устранить большую несбалансированность участников соревнований в определенных частях сетки; повторная жеребьевка должна быть проведена в соответствии с первоначальной процедурой.

6.4.11. В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников из этой же части сетки, а полная повторная жеребьевка нецелесообразна, остальные участники, подлежащие рассеиванию, могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной жеребьевкой распределены по мере возможности на сеяные места, оставляя прочие места сетки неизменными.

6.4.12. Игрок (пара), не включённый в сетку, может быть добавлен туда позднее по усмотрению оргкомитета и по согласованию с главным судьёй в соответствии с нижеследующим порядком:

6.4.12.1. если число дополнительных участников больше, чем число вакансий в сеяных местах, эти участники согласно квалификации должны быть распределены жребием вначале среди свободных сеяных мест, появление которых обусловлено отсутствием или дисквалификацией каких-либо игроков, а затем среди свободных мест.

6.4.13. Способ с выбыванием проигравшего может быть применим также с:

6.4.13.1. розыгрышем всех мест,

6.4.13.2. выбыванием после двух поражений и розыгрышем всех мест (см. Приложение).

6.4.14. Круговой способ.

6.4.14.1. В соревнованиях по круговому способу каждый член группы должен играть с каждым другим членом данной группы; при подсчёте результатов за победу присуждают 2 очка, за поражение в сыгранной встрече - 1 очко и ни одного очка, если участник не явился или не доиграл встречу.

6.4.14.1.1. Распределение мест должно быть определено подсчётом набранных очков; если два или более члена группы набрали одинаковое число очков, их относительные позиции должны быть определены соотношением между числом побед и поражений, сначала в командных встречах, а затем в индивидуальных встречах, потом в партиях и, наконец, очков в партиях до тех пор, пока не будет выявлен порядок распределения мест; при этом в расчёт принимают встречи между теми участниками данного соревнования, которые имеют одинаковое количество очков.

6.4.14.1.2. Если на любом законченном этапе вычислений положение члена группы может быть однозначно определено по отношению к другим, результаты встреч, в которых данный член группы принимал участие, должны быть исключены из каких-либо дальнейших вычислений.

6.4.14.1.3. Если член группы исключен из числа претендентов, места оставшихся членов группы должны быть определены пересмотром отношений побед и поражений в соответствии с методикой п.6.4.14.1.1.

6.4.14.1.4. При невозможности выявить места участников посредством процедуры 6.4.14.1.1. - 6.4.14.1.3. итоговое распределение мест определяет главный судья по выбранному им методу.

6.4.15. Определение очередности встреч проводят по таблицам для соревнований по круговому способу (см. Приложение).

6.4.15.1. При жеребьевке для соревнований по круговому способу принимают во внимание следующее:

6.4.15.1.1. сильнейшие участники (по рейтингу, классификации) не должны встречаться между собой до заключительных кругов игр;

6.4.15.1.2. участники, представляющие одну ассоциацию (город, спортивную организацию и т.д.) должны встречаться между собой по возможности в первых кругах;

6.4.15.1.3. если выполнению условия п.6.4.15.1.1. препятствует условие п.6.4.15.1.2., то приоритет отдают последнему.

6.4.16. Смешанный способ.

6.4.16.1. По этому способу проводят соревнования, в которых играют либо команды, либо участники (мужских или женских) соревнований.

6.4.16.2. Соревнования проводят в два или несколько этапов, например, сочетая:

6.4.16.2.1. круговой способ на предварительном этапе с финальным также по круговому способу;

6.4.16.2.2. способ с выбыванием после двух поражений на предварительном этапе с финальным этапом по круговому способу.

6.4.17. Выбор способа проведения соревнований определяют Положением о соревнованиях.

6.4.18. Если какие-либо вопросы о способе проведения соревнований не определены Положением о соревнованиях, их решение возлагают на главного судью.

6.4.19. В личных соревнованиях нельзя требовать от игрока играть без его согласия более 5 встреч на большинство из 5 партий за 4-часовой период, или более 3 встреч на большинство из 7 партий за 5 часов или более 7 встреч - из 7 партий в день за исключением крайней необходимости, когда отказ играть может быть отклонен главной судейской коллегией соревнований.

6.4.20. Командные соревнования.

6.4.20.1. Системы командных соревнований:

6.4.20.1.1. система чемпионата мира:

6.4.20.1.1.1. команда состоит из 3 игроков;

6.4.20.1.1.2. порядок игр: А-Х, В-У, С-З, А-У, В-Х;

6.4.20.1.2. система Кубка Свейтлинга:

6.4.20.1.2.1. команда состоит из 3 игроков;

6.4.20.1.2.2. порядок игр: А-Х, В-У, С-З, В-Х, А-З, С-У, В-З, С-Х, А-У;

6.4.20.1.3. система Кубка Корбильона:

6.4.20.1.3.1. команда состоит из 2,3 или 4 игроков;

6.4.20.1.3.2. порядок игр: А-Х, В-У, пара, А-У, В-Х;

6.4.20.1.4. бразильско-французская система:

6.4.20.1.4.1. команда состоит из 3, 4 или 5 игроков;

6.4.20.1.4.2. порядок игр: А-У, В-Х, С-З, пара, А-Х, С-У, В-З.

6.4.20.2. Проведение командной встречи:

6.4.20.2.1. Перед началом командной встречи право выбора А, В, С или Х, У, Z решается жребием, после чего капитаны должны назвать свои команды главному судье или его представителю, записав фамилии каждого игрока на соответствующую букву.

6.4.20.2.2. Состав пар для парной встречи называть до окончания предыдущих одиночных встреч не требуется.

6.4.20.2.3. Все встречи играют на большинство из 5 партий.

6.4.20.2.4. Командная встреча заканчивается, когда одна из команд выигрывает большинство из возможных встреч.

6.4.20.2.5. В командных соревнованиях команду не следует обязывать играть более трёх встреч в день без согласия капитана; в исключительных случаях отказ команды может быть отклонен главной судейской коллегией.

6.4.20.2.6. Командная встреча проводится, как правило, на одном столе и только с согласия капитанов команд или по решению главной судейской коллегии может проводиться на нескольких столах.

6.4.21. Неявка.

6.4.21.1. Спортивная организация, команда которой прошла жеребьёвку, но не выступила без соответствующего оправдания, может быть подвергнута дисциплинарному взысканию со стороны вышестоящей спортивной организации (по представлению главного судьи).

6.4.21.2. Спортивная организация, команда которой начала играть в соревнованиях, но не завершила свое расписание встреч, должна быть готова поплатиться своим правом на гостеприимство (размещение, транспорт и т.д.) для своих представителей на соревнованиях; протест против такого штрафа может быть сделан в адрес оргкомитета, чье решение должно быть окончательным.

## **7. АПЕЛЛЯЦИИ (ПРОТЕСТЫ)**

7.1. Игрок имеет право обращаться к судье, контролирующему встречу, до начала розыгрыша следующего очка за разъяснением или с просьбой.

7.2. Игрок имеет право обращаться к главному судье, если не удовлетворен разъяснением ведущего судьи, в личных соревнованиях непосредственно, в командных - через своего представителя или капитана команды.

7.3. Никакое соглашение между игроками в личной встрече или между капитанами команд в командных соревнованиях не может изменить решение ответственного официального лица по конкретному факту игры, главного судьи по вопросам проведения соревнований.

7.4. Никакие протесты не могут быть поданы против решения ответственного официального лица встречи по конкретному факту игры, а по вопросам, касающимся интерпретации Правил - против решения главного судьи.

7.5. Протест может быть подан главному судье против решения официального лица по вопросу интерпретации Правил; решение главного судьи при этом является окончательным.

7.6. Протест может быть подан в оргкомитет соревнований против решения главного судьи по вопросам проведения соревнований, не предусмотренным Правилами или Положением о данных соревнованиях; решение оргкомитета должно быть окончательным.

7.7. Вопрос об интерпретации Правил, возникший после решения главного судьи, или вопрос о проведении соревнований, возникший после решения оргкомитета, может быть представлен игроком или капитаном команды, уполномоченным подавать протест, в соответствующую федерацию настольного тенниса для рассмотрения судейской комиссией.

7.8. В личных встречах соревнований протест может быть подан только игроком, принимавшим участие во встрече, в которой возник вопрос; в командных соревнованиях протест может быть подан только капитаном команды, принимавшей участие во встрече, в которой возник вопрос.

## **8. ПРЕДПИСАНИЯ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **8.1. Сфера действия предписаний**

8.1.1. Типы соревнований.

8.1.1.1. «Международные соревнования» - соревнования, в которых участвуют спортсмены более, чем одной ассоциации.

8.1.1.2. «Международная встреча» - встреча команд, представляющих различные ассоциации.

8.1.1.3. «Открытый турнир» - соревнование, открытое для участия игроков всех ассоциаций.

8.1.1.4. «Турнир с ограничением» - соревнование, ограниченное для участия в нем определенных игроков, но не возрастным цензом.

8.1.1.5. «Турнир по приглашению» - соревнование, ограниченное для участия в нём определенных игроков, приглашенных индивидуально.

### 8.1.2. Применимость.

#### 8.1.2.1. Предписания для международных соревнований применимы к:

8.1.2.1.1. чемпионатам мира и Олимпийским Играм, если только Советом ITTF заранее не указано участвующим ассоциациям на некоторые другие ограничения;

8.1.2.1.2. континентальным соревнованиям, за исключением других условий, заранее указанных соответствующей континентальной федерацией всем участвующим ассоциациям;

8.1.2.1.3. открытым международным чемпионатам, за исключением ограничений, о которых по уполномочию ITTF между участниками заключено соглашение.

8.1.2.2. Если открытый турнир не соответствует Международным Предписаниям, характер и степень отклонений должны быть зафиксированы в заявочном бланке; заполнение и представление заявочного бланка расценивается как подписание участником соревнований соглашения об условиях соревнований, включая подобные отклонения.

8.1.2.3. Эти Предписания рекомендованы для всех других международных соревнований при условии соблюдения ими Устава и дисциплинарных Предписаний ITTF.

8.1.2.4. Региональные соревнования, кроме континентальных чемпионатов, могут проводиться по Правилам, излагаемым периодически соответствующими региональными органами.

8.1.2.5. Международные турниры с ограничением и турниры по приглашению, а также признанные международные соревнования, проводимые неприсоединившимися организациями, проходят по Правилам, излагаемым организационным комитетом или по взаимному соглашению.

8.1.2.6. Соревнования, ограниченные участием игроков одной ассоциации, могут проходить по Правилам этой ассоциации.

8.1.2.7. Правила и Предписания для международных соревнований следует применять, пока изменения не будут предварительно согласованы и доведены до сведения в опубликованных Правилах соревнований.

8.1.2.8. Подробные объяснения и интерпретация положений, включая спецификацию оборудования, должны быть опубликованы в форме «Технических листков» или в форме руководства для судей.

## 8.2. Игровое оборудование и одежда участников

### 8.2.1. Игровое оборудование.

8.2.1.1. В бланке заявки или в Положении для открытого турнира должны быть указаны тип и цвет стола, тип комплекта сетки, а также марка и цвет мяча, используемого в данных соревнованиях. Выбор оборудования должен быть выбором тех, на чьей территории проводятся соревнования; он должен основываться на тех качествах и типах, которые на текущий период одобрены ITTF.

8.2.1.2. Покрывающий материал на стороне лопасти ракетки, используемой для ударов по мячу, должен быть того качества и типа (марки), которые на текущий период одобрены ITTF, и прикрепляться должен к лопасти ракетки так, чтобы торговая марка и знак ITTF были ясно видны возле кромки поверхности, предназначенной для удара по мячу.

8.2.1.3. Клеевое покрытие, содержащее запрещенный жидкий растворитель, не может быть использовано для прикрепления накладки к лопасти.

8.2.1.4. Одобрение и санкционирование игрового оборудования должно проводиться в соответствии с директивами, согласованными с Советом ITTF.

### 8.2.2. Одежда.

#### 8.2.2.1. На одежде может быть:

8.2.2.1.1. знак или надпись, кроме рекламы, спереди или сбоку общей площадью до 64 кв. см;

8.2.2.1.2. цифры или буквы на спине игровой рубашки, служащие для идентификации игрока, его ассоциации или его клуба;

8.2.2.1.3. знак ITTF, рисунок которого утвержден ITTF.

8.2.2.2. Любые цифры (номер), требуемые организаторами соревнований для идентификации игрока, пользуются предпочтением по сравнению с рекламными надписями в центральной части задней стороны рубашки; такие цифры должны находиться внутри таблички, имеющей площадь не более 600 кв.см.

8.2.2.3. Игроки одной команды, принимающие участие в командной встрече, и игроки одной ассоциации, образующие пару, должны быть одеты одинаково с возможным исключением в отношении носков и обуви.

8.2.2.4. Игроки или пары-соперники разных команд должны выступать в одежде, отличающейся по цвету, для того, чтобы их можно было легко отличить друг от друга.

8.2.2.5. Если игроки–соперники носят одинаковую одежду и не могут согласовать вопрос, кому из них сменить ее, решение должно быть определено жребием.

### **8.3 Игровые условия**

8.3.1. Игровое пространство, где установлен стол, должно быть не менее 14 м длиной, 7 м шириной и 5 м высотой.

8.3.2. Игровая площадка должна быть ограждена барьерами высотой 75 см. Все барьеры должны быть одного и того же темного цвета, барьеры отделяют игровую площадку от зрителей и от других игровых площадок.

8.3.3. На чемпионатах мира и Олимпийских Играх интенсивность освещения, измеряемая на высоте игровой поверхности, должна быть равномерной и составлять не менее 1000 люкс, а интенсивность освещения любой другой части игровой площадки должна быть не менее 500 люкс. На других соревнованиях освещенность должна быть не менее 600 люкс над игровой поверхностью и не менее 400 люкс во всех остальных частях игровой площадки.

8.3.4. Источник света должен находиться на высоте не менее 5 м от пола.

8.3.5. Керамическое покрытие пола недопустимо.

### **8.4. Реклама**

8.4.1. Внутри игровой площадки рекламу следует размещать только на оборудовании или на предметах, которые обычно присутствуют на игровой площадке. Никаких дополнительных предметов для размещения рекламы не должно быть.

8.4.2. Нельзя использовать внутри игровой площадки флуоресцентные или люминесцентные краски.

8.4.3. Реклама на полу может быть выполнена чёрным цветом.

8.4.4. Надписи и символы на внутренней части ограждения не должны содержать более двух цветов (при этом не допускается использование белого или оранжевого цвета) и должны быть не более 40 см в высоту; рекомендуется выполнение их в том же цвете, что и само ограждение, немного более светлыми или темными.

8.4.5. Реклама на столах разрешена только на боковых и концевых сторонах крышки стола и площадь каждой из них не должна превышать 200 кв.см; постоянная реклама ограничивается торговой маркой изготовителя или именем изготовителя и может располагаться на каждой половине стола.

8.4.6. Допускается по одной временной рекламе на торцах боковых и концевых сторон каждой половины стола, четко отделенной от любой постоянной рекламы, и каждая из них не должна быть длиннее 60 см.

8.4.7. Реклама на судейских столиках или на другой мебели внутри игровой площадки не должна превышать площадь 750 кв. см на каждой поверхности.

8.4.8. Допускается до 4 рекламных объявлений на игровой площадке, по одной сзади стола и по одной сбоку от него; площадь каждой не должна превышать 2,5 кв.м; они не должны располагаться на расстоянии менее 1 м от боковых барьеров и более 2 м от концевых ограждений.

8.4.8.1. Рекламные объявления на полу и торцах крышки стола должны быть слегка светлее или темнее основного цвета.

8.4.9. Реклама на одежде игроков ограничивается:

8.4.9.1. обычно торговой маркой производителя, символом или именем, занимающим площадь не более 24 кв.см;

8.4.9.2. шестью четко разделёнными рекламными нашивками, размещёнными на общей совмещённой площади размером 600 кв.см, спереди, сбоку или на плече игровой рубашки; при этом спереди разрешается не более четырёх рекламных нашивок;

8.4.9.3. двумя нашивками, размещёнными на общей площади размером 400 кв.см, на спине игровой рубашки;

8.4.9.4. двумя рекламными нашивками, надписей общей площадью 80 кв.см на шортах или юбке;

8.4.9.5. рекламные объявления на номерах игроков могут занимать общую площадь не более 100 кв.см.

8.4.10. Реклама на одежде судей не должна занимать общую площадь более 40 кв.см.

8.4.11. На одежде игроков не должны рекламироваться табачные изделия, алкогольные напитки и наркотические средства.

## **8.5. Совет игрокам**

8.5.1. В командных соревнованиях игрок может получать советы от любого лица.

8.5.2. В личных соревнованиях игрок или пара могут получать советы только от одного лица, о котором ведущий судья заранее ставится в известность, исключая случаи, когда в состав пары входят игроки из разных ассоциаций и каждый из них может выбрать себе отдельного консультанта. В том случае, если советы подаются посторонним лицом, ведущий судья обязан показать красную карточку и удалить его за пределы игровой зоны.

## **8.6. Допинг**

8.6.1. Запрещается какой бы то ни было допинг до или в течение игры на любых соревнованиях; допингом признаётся введение в организм любым путем любого вещества, указанно-

го в списке запрещённых веществ, с целью улучшения результатов выступления во время соревнований. Допинг-контроль может проводиться на любых соревнованиях ITTF или тренировках в соответствии с правилами МОК.

### **8.7. Доклад о нарушениях**

8.7.1. Организаторы соревнований должны докладывать о любом случае нарушения Предписаний в Ассоциацию игрока или в вышестоящую Ассоциацию.

### **8.8. Объявление счёта**

8.8.1. Счёт и, при введении правила ускорения игры, номер удара следует объявлять на английском или любом другом языке, приемлемом для обоих игроков (пар) и судьи.

### **8.9. Дисквалификация**

8.9.1. Если игрок дисквалифицирован на две игры в командной встрече или в личных соревнованиях, он автоматически дисквалифицируется на эти командные или личные соревнования.

### **8.10. Тайм-аут**

8.10.1. Как в командных, так и в личных соревнованиях игрок или пара имеют право на один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты в течение индивидуальной встречи.

8.10.2. Тайм-аут может потребовать игрок или пара, записанный советчик в личных соревнованиях или капитан команды в командных соревнованиях.

8.10.3. Требования о тайм-ауте принимаются только тогда, когда мяч находится не в игре.

8.10.4. В случае если игрок (пара) и советчик или капитан команды не могут прийти к согласию относительно необходимости взять тайм-аут, в индивидуальной встрече окончательное решение остаётся за игроком (парой), а в командной встрече – за капитаном.

8.10.5. При одновременном предъявлении требования о тайм-ауте обоими игроками (парами) или от их имени игра возобновится при готовности обоих игроков (пар), или по истечении 1 минуты в зависимости, что наступит быстрее; в этом случае ни один из этих игроков (пар) не будет иметь право на ещё один тайм-аут в течение данной индивидуальной (парной) встречи.

## 9. ПРИЛОЖЕНИЕ

### 1. Рейтинг-система.

#### 9.1. Рейтинг-система

Задачей рейтинг-системы является оценка «силы» спортсмена и составление классификации.

Система основывается на подсчете очков, которые набираются или теряются во встречах между соперниками.

Занятое место в подсчете очков не учитывается.

Каждое очко имеет определенную ценность и называется «вклад встреч». Вклад встреч состоит из положительных (после выигранных встреч) и отрицательных (после проигранных встреч) значений.

По окончании соревнований вклад встреч подставляют в формулу, по которой подсчитывают количество очков, которые набрал или потерял спортсмен.

Эти очки, называемые «прибавкой», умножают на «коэффициент турнира» и прибавляют или отнимают от текущего рейтинга, который определяет «силу» спортсмена.

«Коэффициент турнира» зависит от уровня соревнований и определяется тренерским советом БОО «ФНТ» по разработанной методике.

«Коэффициент турнира» личного чемпионата Республики Беларусь равен 1,5, в других соревнованиях он колеблется от 0,5 до 1,4.

При составлении классификации учитывают рейтинг, который называется «Рейтинг жеребьевки». Он образуется путем начисления штрафных очков к «Текущему рейтингу» тех игроков, которые долгое время не участвовали в соревнованиях.

«Рейтинг жеребьевки» может быть меньше или равным «Текущему рейтингу», но не выше его.

Если  $R_{\text{тек.}} - R_{\text{жер.}} \geq 7$  единиц, то текущий рейтинг игрока удаляют в «архив», где он хранится в течении трех лет.

#### РАСЧЕТ ВКЛАДОВ:

1) Если выиграл у «сильного» (с большим рейтингом):

$$\frac{(R_{\text{сильн.}} - R_{\text{свой}}) + 5}{3} \quad \text{если дробная часть составляет 0,5 и менее, то округляется до 0}$$

$$= \text{если } -0,51 \text{ и более, то округляется до 1.}$$

2) Если выиграл у «слабого» (с меньшим рейтингом):

- если разница в рейтингах равна 0 – 2,4, то добавляют 2 очка;
- если разница в рейтингах равна 2,5 – 13, то добавляют 1 очко;
- если разница в рейтингах равна 13,1 и более, то очки не прибавляют;
- у младших юношей (до 12 лет) – 2,5 – 8, то добавляют 1 очко;  
– 8,1 и более – 0 очков.

#### РАСЧЕТ ПРИБАВКИ:

$$П = \frac{(P - S) \times 10}{P + S + 30},$$

где P – сумма положительных вкладов

S – сумма отрицательных вкладов.

Затем прибавку «П» умножают на «коэффициент турнира».

$R_{\text{новый}} = R_{\text{до начала соревнований}} + (P \times \text{«коэффициент турнира»})$

За неучастие в соревнованиях в течении 2 месяцев начисляют одну единицу штрафа в R жеребьевки.

У спортсмена, сыгравшего в соревнованиях, убирают две единицы штрафа, если штраф составлял 2 – 4 единицы, или три единицы, если штраф составляет пять или более единиц.